using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q01\_Tabuada**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*//1. Faça um programa que calcule e mostre a tabuada de multiplicação*

*// de um número digitado pelo usuário*

*// Escreve na tela do console.*

Console.WriteLine("::: Digite um número para ver a tabuada até 10 :::");

*// Lê a resposta do usuário a partir do console e transforma para o tipo double*

*// na mesma linha a variável 'num' é declarada com o tipo double e*

*// em seguida recebe o valor por input pelo ReadLine e o converte 'ToDouble'*

double num = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

*// a seguir cada linha calcula e escreve no console o resultado de uma operação*

Console.WriteLine(" 1 X " + num + " = " + (num \* 1));

Console.WriteLine(" 2 X " + num + " = " + (num \* 2));

Console.WriteLine(" 3 X " + num + " = " + (num \* 3));

Console.WriteLine(" 4 X " + num + " = " + (num \* 4));

Console.WriteLine(" 5 X " + num + " = " + (num \* 5));

Console.WriteLine(" 6 X " + num + " = " + (num \* 6));

Console.WriteLine(" 7 X " + num + " = " + (num \* 7));

Console.WriteLine(" 8 X " + num + " = " + (num \* 8));

Console.WriteLine(" 9 X " + num + " = " + (num \* 9));

Console.WriteLine("10 X " + num + " = " + (num \* 10));

*// Instrução de saída para o usuário*

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

*// Instrução para a execução esperar ação do usuário*

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q\_02\_Neg\_Pos**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*/\**

*\* 2. Crie um programa que receba como entrada um número negativo qualquer*

*\* e transforme este número em positivo*

*\*/*

Console.WriteLine("::: Transformar número negativo em positivo :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine("::: insira um número negativo qualquer :::");

double neg = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

double pos = neg \* -1;

Console.WriteLine(" O equivalente positivo de ( " + neg + " ) é ( " + pos + " )");

*// Instrução para o usuário encerrar*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q\_03\_Losango**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*/\**

*\* 3. Faça um programa que calcule e mostre a área de um losango*

*\* AREA = (DIAGONAL MAIOR \* DIAGONAL MENOR)/2*

*\*/*

Console.WriteLine("::: <> Área de um Losango <> :::");

Console.WriteLine("::: A = dMenor X dMaior / 2 :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

*// Solicitar input do usuário*

Console.WriteLine("::: Informe a medida da diagonal menor :::");

*// declarando variáveis como tipo 'double' e recebendo os inputs.*

*// convertendo imediatamente o input do usuário para o tipo 'double'*

double dMenor = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("::: Informe a medida da diagonal maior :::");

double dMaior = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

*// calculando a área e atribuindo o valor à variável 'area'*

double area = dMenor \* dMaior / 2;

*// imprimindo resultado no console*

Console.WriteLine(" A área do Losango é : " + area);

*// Instrução para o usuário encerrar*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q\_04\_Celsius\_Fahrenheit**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*/\**

*\* 4. Faça um programa que receba uma temperatura em Celsius,*

*\* calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit.*

*\* F = (C\*1,8) + 32*

*\*/*

Console.WriteLine("::: Convesor de Temperatura :::");

Console.WriteLine("::: CELSIUS p FAHRENHEIT F = (C\*1,8) + 32 :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

*// Solicitar input do usuário*

Console.WriteLine("::: Informe a temperatura em graus Celsius :::");

*// declarando variáveis como tipo 'double' e recebendo os inputs.*

*// convertendo imediatamente o input do usuário para o tipo 'double'*

double tempCelcius = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

*// calculando a área e atribuindo o valor à variável 'area'*

double tempFahrenheit = ( tempCelcius \* 1.8 ) + 32;

*// imprimindo resultado no console*

Console.WriteLine(" A temperatura em Fahrenheit é : " + tempFahrenheit + "ºF");

*// Instrução para o usuário encerrar*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q\_05\_Peso**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*// 5. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre:*

*// a.O seu novo peso, se a pessoa engordar 15 % sobre o peso digitado*

*// b.O seu novo peso, se a pessoa emagrecer 20 % sobre o peso digitado*

*// declarando variaveis*

double pesoInicial, diferenca, novoPeso;

Console.WriteLine("::: Planejamento de Peso :::");

Console.WriteLine("Informe o peso inicial: ");

*// Recebendo a digitação do usuário e convertendo para o tipo double*

pesoInicial = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

*// Calculo do percentual de aumento*

diferenca = pesoInicial \* 0.15;

*// Calculo do novo peso atribuindo a soma à variavel novoPeso*

novoPeso = pesoInicial + diferenca;

*// Imprimindo o resultado*

Console.WriteLine("A) Com o aumento de 15% o novo peso será: " + novoPeso +

" kg. Terá aumentado: " + diferenca + "kg");

*// Calculo do percentual de redução*

diferenca = pesoInicial \* 0.20;

*// Calculo do novo peso atribuindo a diferença à variavel novoPeso*

novoPeso = pesoInicial - diferenca;

*// Imprimindo o resultado*

Console.WriteLine("B) Com a redução de 20% o novo peso será: " + novoPeso +

" kg. Terá diminuido: " + diferenca + "kg");

*// Instrução para o usuário encerrar*

Console.WriteLine("::: ------------------------ :::");

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

Console.WriteLine("::: ------------------------ :::");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q\_06\_SalariosMinimos**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*/\* 6. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que ganha esse funcionário. \*/*

Console.WriteLine("::: Quantos Salários Minimos? :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

*// Solicitar input do usuário*

Console.WriteLine("::: Informe o atual valor do Salário Mínimo :::");

*// receber valor e converter para Double*

double salarioMin = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

*// Solicitar input do usuário*

Console.WriteLine("::: Informe o valor do Salário deste Funcionário :::");

*// receber valor e converter para Double*

double salarioFun = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

*// calcular a proporção e formatar para duas casas decimais*

double resultado = salarioFun / salarioMin;

*// imprimindo resultado no console*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

*/\**

*Caro professor Tiago Hofman, para mostrar o resultado com duas casas decimais após a vírgula encontrei essa solução 'System.Globalization.CultureInfo.InvariantCulture' nos docs da Microsoft… https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/standard/base-types/standard-numeric-format-strings*

*mas ainda acho meio complicado pra uma coisa tão simples.*

*Se tiver algo que eu possa usar pra agilizar esse tipo de operação agradeço a instrução. \*/*

Console.WriteLine(" Este funcionário recebe: " +

resultado.ToString("F2", System.Globalization.CultureInfo.InvariantCulture)

+ " salários mínimos");

*// Instrução para o usuário encerrar*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.ReadKey();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

**namespace Q\_07\_DiasVida**

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

*/\* 7. Crie um programa que receba a data de nascimento de uma pessoa*

*\* e calcule quantos dias, aproximados, ela já viveu até hoje \*/*

Console.WriteLine("::: Dias de Vida :::");

Console.WriteLine("::: Informe a data de nascimento :::");

Console.WriteLine("::: use o formato dd/mm/aaaa digitando as barras :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

*// variável 'dataNasc' recebe a digitação do usuário e converte para o tipo DateTime*

DateTime dataNasc = Convert.ToDateTime(Console.ReadLine());

*// calcular a diferença entre a data atual (método Today)*

*// e a data do nascimento em dias*

System.TimeSpan diferenca = DateTime.Today - dataNasc;

*/\* imprime o resultado da diferença entre a data atual e a data inicial em dias*

*\* para imprimir apenas os dias usamos o método 'ToTotalDays' sobre a variável diferença.*

*\* Sem esse ToTotalDays a impressão fica no formato completo de tempo dd.00:00:00*

*\*/*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine(" O tempo vivido até hoje foi " + diferenca.TotalDays + " dias");

*// Instrução para o usuário encerrar*

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.WriteLine("::: Qualquer tecla para sair :::");

Console.WriteLine("::: -------------------------------------------- :::");

Console.ReadKey();

}

}

}